



La Secretaría de Cultura, a través del Centro de Cultura Digital y La Colmena, Centro de Tecnologías Creativas “Grace Quintanilla”, da a conocer a la comunidad de creadorxs digitales los resultados de la convocatoria:

## Herramientas para la creación de experiencias inmersivas

LABORATORIO DE INMERSIÓN

- Fermín Martínez  
*Kinect: dispositivo de control inmersivo en las artes escénicas y performáticas*
- Harumy Delmira Villareal  
*Viaja al espacio en 360º*
- Jesús Irigoyen  
*Video tutorial para crear contenido en formato 360 para redes sociales*
- Laura Álvarez González  
*Filtro de Instagram*
- Luis Rodríguez  
*Rigging de objeto 3D Realidad Aumentada*
- Salvador Servín  
*Uso de la técnica de fotogrametría para creación de assets en experiencias inmersivas*

Ciudad de México, 7 de mayo de 2020

